

Научная конференция**За рамками привычного мышления**

В Волгограде на базе Волгоградского государственного технического университета прошла международная научная конференция CIT&DS Creativity in intelligent technologies & data science (Творчество, интеллектуальные технологии и обработка данных).

Главной целью события было привлечение широкого круга исследователей и практиков к обсуждению и обмену опытом в области применения креативных подходов в поисковом конструировании, проектировании и разработке программного обеспечения. В рамках конференции прошли сессии, на которых были представлены презентации статей, отобранных по результатам рецензирования членами программного комитета, а также выступления ведущих ученых. В конференции участвовали более 200 ученых, включая 58 иностранных исследователей из 18 стран мира. Участники представляли 27 российских университетов и научных организаций, а также 34 зарубежные.

Торжественное открытие конференции состоялось в актовом зале ВолгГТУ. Мероприятие вызвало живой интерес не только у ученых, но и у студентов. В зале почти не было свободных мест. Ректор, чл.-корр. РАН Владимир Ильич Лысак поприветствовал всех собравшихся и выступил перед гостями с презентацией университета – одного из крупнейших в регионе. Вуз является победителем четырех масштабных российских программ, занимает достойные позиции в различных рейтингах и уже 5 лет подряд признается в области лучшей организацией года в номинации «Наука». В.И. Лысак представил многочисленные научные разработки ВолгГТУ в металлургии, химии, машиностроении, информационных технологиях и других отраслях. Вуз успешно развивается, многого достиг, но ставит перед собой еще более глобальные задачи.

Затем начались пленарные выступления. Так, например, директор НИИ многопроцессорных вычислительных систем, чл.-корр. РАН Игорь Анатольевич Каляев представил результаты исследований в области многопроцессорных вычислительных и управляющих систем с реконфигурируемой архитектурой, в рамках которых был создан ряд вычислительных систем сверхвысокой производительности, а также высоконадежные многопроцессорные управляющие комплексы, такие, как система управления космической платформой «Аргус» и вычислительный комплекс УВК-320.

Среди основных направлений секционных заседаний: «Компьютерное творчество в науке и проектировании»; «Автоматизированное проектирование программного обеспечения»; «Извлечение знаний из патентных и открытых ресурсов для решения творческих задач»; «Интеллектуальные технологии в развитии городов»; «Персонализированное обучение в интеллектуальных обучающих Web-системах» и другие.

Участники конференции побывали и в музее истории и науки ВолгГТУ, где проректор по учебной работе Игорь Леонидович Гоник и заведующая музеем Светлана Петровна Мишта

рассказали им о вузе – от военного времени до наших дней, а также познакомили с инновационными научными разработками кафедр техникуниверситета.

Работа сессий

Представьте себе такую ситуацию – вы заглядываете в аудиторию, видите массу людей, внимательно кого-то слушающих, а этого «кого-то» не видите. Докладчика на привычном месте просто нет! Он за тысячи километров от Волгограда, но вы его слышите и видите на экранах мониторов.

Во второй день работы форума выступления спикеров из Румынии, Латвии, Польши, Греции и многих других стран мира проходили в режиме видеоконференции. По окончании таких онлайн-докладов, как правило, шло их обсуждение, после чего следовали выступления многочисленных гостей конференции, непосредственно в ней участвующих.

На сессиях обсуждались следующие основные темы: «Извлечение знаний из патентных и открытых ресурсов для решения творческих задач», «Концептуальное, когнитивное и качественное моделирование в задачах интеллектуального принятия решений», «Анализ и обработка данных социальных сетей» и др.

В заключительный день работали четыре направления конференции: «Концептуальное, когнитивное и качественное моделирование в задачах интеллектуального принятия решений»; «Интеллектуальные технологии в развитии городов»; «Обработка и анализ естественного языка и изображений», «Игровые технологии в инженерном образовании и разработка обучающих компьютерных игр».

Было заслушано порядка 30 докладов, которые вызвали живой интерес участников. Выступления некоторых докладчиков, как и в минувший день, проходили в режиме видеоконференции. Современные информационные технологии позволяют исследователям легко вести научный диалог за тысячи километров друг от друга, чтобы делать нашу с вами жизнь еще более насыщенной и комфортной.

Вечером 17 сентября состоялась церемония закрытия конференции. Итоги ее работы мы представим позже.

Андрей Аликбаев,
Ирина Миронова.
Фото Сергея Абраменко.